

Time Lapse (2014)

Time Lapse (2014)



Análisis realizado por: Álvaro Montes Martín

Datos de producción

Director: **Bradley King**

Guionista: **Bradley King, Bp Cooper**

Tipo: **Película**

Duración: **1h 44min**


Ficha en IMDB: http://www.imdb.com/title/tt2669336/?ref=mv_1/

Sinopsis

Tres amigos descubren una misteriosa máquina que toma fotografías de lo que va a ocurrir dentro de 24 horas. Empiezan a usarla para beneficio propio, pensando así resolver sus preocupaciones, pero lo que no saben es lo que les espera. Pronto comenzarán a aparecer los problemas cuando molesten a la gente inadecuada y la máquina empiece a vaticinar un futuro inmediato perturbador y peligroso.

Necesidades

La película imagina que sucedería si alguien tuviera la capacidad de ver el futuro. En la película se narra el día a día de tres jóvenes con esa capacidad, así pues se observan algunas necesidades de usuario utilizadas en un ámbito cotidiano. A continuación se van a enumerar los principales dispositivos (tecnología/interfaz) que aparecen en la película junto a las tareas de usuario que permiten realizar.

	Primera aparición	Necesidades
Consola 	0:04:26	La humanidad siempre ha buscado una manera de pasar el tiempo. Por ello es habitual el uso de dispositivos para el entretenimiento y disfrute personal.
Cámara del tiempo 	0:09:30	El afán del ser humano por seguir avanzando y conseguir cosas inimaginables conlleva la creación de dispositivos totalmente inimaginables. Uno de los grandes avances que quiere el ser humano es poder ver el futuro.

Primera
aparición

Necesidades

Teléfono móvil

0:37:05



La comunicación es una característica base de la sociedad. Todo ser humano tiene la necesidad de comunicarse y estar al día de todo tipo de noticias. El usuario siempre aspira a que esos servicios sigan mejorando y aparezcan nuevas formas de comunicación.

Tecnologías involucradas

Tecnologías disponibles en el momento de la producción

En el momento de la producción de la película (2014), casi todas las tecnologías mostradas se encontraban disponibles. [1]

Tecnologías imaginadas en el momento de la producción

En respecto a la tecnología mostrada que fue imaginada (Cámara del tiempo) poco se puede decir. Este dispositivo ha sido imaginado por muchas personas, pero de momento está bastante alejado de la realidad, ya que su creación y desarrollo no está a nuestro alcance. No sabemos que nos deparará el futuro y que nuevas tecnologías aparecerá, no tenemos una maquina como la mostrada en la película para averiguarlo.

Impacto

El impacto de esta película no se puede predecir, lo que sí es seguro es que por muchas cabezas se habrá pasado la idea de tener en sus manos una máquina que les permita ver el futuro a través de fotografías. ¿Ocurrirá?

Referencias

1. La Tercera, *dispositivos tecnológicos*,
<http://www.latercera.com/noticia/eligen-los-10-dispositivos-tecnologicos-mas-importantes-del-siglo-xxi/> (última visita: 29 enero de 2016)