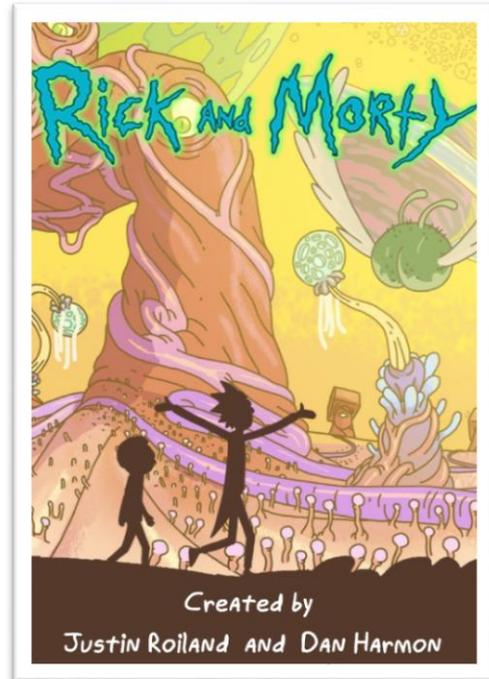


Rick y Morty (2013)

Rick and Morty

Temporada 2 capítulo 2
(Mortynight Run)



Análisis realizado por: Daniel Ruiz González

Datos de producción

Director: Justin Roiland

Guionista: Dan Harmon y Justin Roiland

Tipo: Serie de TV

Duración: 22min

Ficha en IMDB: <http://www.imdb.com/title/tt2861424/>

Sinopsis

Comedia animada que narra las aventuras del científico loco Rick Sánchez y su nieto, Morty, en un extravagante e insólito multiverso.

Necesidades

La serie muestra una realidad muy similar a la nuestra en la Tierra, pero a través de los viajes de sus protagonistas imagina una multitud de realidades alternativas, dimensiones paralelas y viajes intergalácticos.

	Primera aparición	Necesidades
Vehículo espacial	00:06	Además de disponer de un vehículo personal para sobrevolar los cielos, ¿quién no querría uno para realizar viajes interestelares? Y más si fuera de bajo coste, porque el que se muestra en la paródica serie lo construyó su propietario a base de chatarra y partes de otros vehículos. En la Tierra y en su dimensión, parece ser el único que lo usa, pero más allá del planeta azul, hay multitud de naves espaciales.
Asteroide colonizado	00:53	Muchos de nosotros soñamos con mirar algún día hacia las estrellas y conocer todos los misterios que alberga el universo. Si hay vida más allá de nuestro planeta es una gran incógnita que aquí se da por sentada, mostrando cómo la civilización ha llegado a lugares recónditos del

Primera aparición

Necesidades



cosmos. La integración entre diferentes especies e incluso formas de vida es un hecho en la serie. Este asteroide está habitado por alienígenas de lo más bizarro y, aunque los únicos humanos que aparecen están recluidos en un edificio, ninguno de los residentes del cuerpo rocoso se extraña por su presencia, así que, si bien nuestra raza no lo ha colonizado, sí que ha desarrollado la tecnología necesaria para llegar hasta él en algunas de las muchas dimensiones que hay.

Los cráteres del asteroide también se han poblado, algo bastante práctico dada la superpoblación casi inevitable que puede darse en cualquier civilización.

Las naves espaciales parecen el medio de transporte más popular, por lo que se han construido vías iluminadas de aterrizaje y despegue (quizá estén iluminadas para alertar a los conductores de las naves) entre los edificios de la ciudad, además de aparcamientos (idénticos a los diseñados para vehículos terrestres).



Primera
aparición

Necesidades

Guardería galáctica

01:23



Aunque el motivo de la inclusión de este elemento en la serie tenga un carácter cómico, es interesante la idea de un centro de reunión donde se encuentran varias versiones de una misma persona (cada una de ellas procedente de una dimensión diferente), algo por lo que quizá algunos estarían dispuestos a desembolsar una gran cantidad de dinero. La pregunta de “qué habría pasado si...” podría ser contestada si te cruzaras con el yo alternativo adecuado, aunque luego puede que la respuesta no te gustara.

Estacionamiento para vehículos
aéreos

02:33



El uso personal de vehículos aéreos o espaciales conlleva la construcción de nuevos aparcamientos. A diferencia de un estacionamiento con varios pisos para vehículos terrestres, este no necesita ninguna vía que conecte los pisos entre sí, por lo que se ahorrarían costes de producción y espacio.

Pistola de antimateria

03:21

Los avances tecnológicos siempre han estado ligados al mundo militar, por lo que no es de extrañar que surja la necesidad de desarrollar



Primera
aparición

Necesidades



armas para acabar con cualquier nueva forma de vida que se descubra. En este caso se trata de una pistola que dispara antimateria para acabar con cuerpos gaseosos.

Tarjeta de visita inteligente

03:32



Para muchos empleos son necesarias las tarjetas de visita con los datos profesionales. Una que tuviera conexión a la red para incluir la posición de la persona vía GPS y enlaces a su Twitter y Facebook resultaría mucho más llamativa.

Centro de entretenimiento
galáctico

03:56



Para los aficionados a las salas de juegos, máquinas recreativas o videojuegos, un centro de entretenimiento extraterrestre con simuladores de alta tecnología puede ser el lugar de ocio perfecto, pero si para pasar una tarde se necesita el equivalente en dinero galáctico a una pistola que dispara antimateria, quizá sea mejor dejarlo para otro día.



Casco de realidad virtual

04:08



Los videojuegos van un paso más allá con cada nueva generación, lo que hace que a veces surjan preguntas, porque, ¿hasta qué extremo puede llevar la tecnología este tipo de entretenimiento?

Para muchos, un simulador tan avanzado que parezca totalmente real puede que sea su sueño (sin necesidad de manejar un mando ni realizar un solo gesto), el problema es que si se encuentra en un centro de máquinas galáctico, seguramente su coste sea demasiado elevado como para llevarse uno a casa.

Gafas de visión térmica, infrarroja o similar

07:27



Mediante la tecnología se pueden conseguir dispositivos que aumenten nuestras capacidades. Aquí en concreto se utiliza un dispositivo para quizá aumentar el espectro visible que el ojo por sí solo es capaz de percibir.

Corte por láser

07:42



Un dispositivo del tamaño de un lápiz que pueda desintegrar materiales puede resultar muy útil para incursiones militares o policíacas, aunque también facilita la

Primera
aparición

Necesidades

realización de actividades
prohibidas por la ley.

Autenticación biométrica

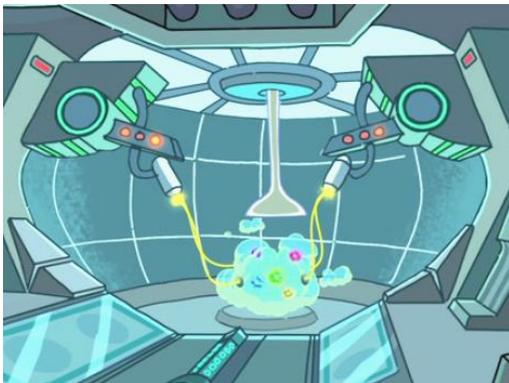
07:50



Los sensores de reconocimiento ligados a una base de datos permiten reforzar la seguridad de los edificios y el orden de la sociedad. En función de las características anatómicas de los sujetos serán necesarios unos dispositivos u otros para llevar a cabo el reconocimiento.

Celda especializada

07:57



Una celda al uso puede parecer bastante eficaz cuando se trata de retener a alguien de carne hueso, pero si el prisionero es gaseoso, no tanto. Por eso es necesario contar con el material necesario para recluir a una forma de vida gaseosa en un centro de seguridad sin poner en peligro la vida de los vigilantes.

Fusil alienígena

08:19



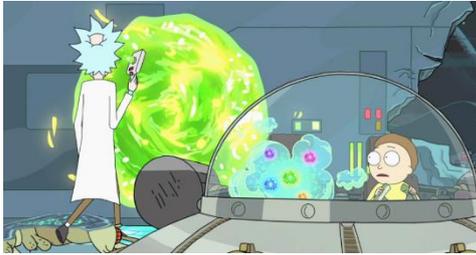
Un fusil con corte futurista que, aunque parece normal a simple vista, tiene que incluir algún cambio para que sus portadores puedan manejarlo.

Primera
aparición

Necesidades

Generador de portales

09:23



Desplazarnos en el espacio con tan solo presionar un botón es el sueño de muchos. Con un dispositivo que genere portales no solo sería posible viajar a través del universo, sino visitar realidades paralelas y explorar otras dimensiones.

Pistola de engranajes

13:35



Una pistola construida a base de engranajes no supondría ninguna ventaja a priori, pero en un planeta cuya especie y recursos se basan en dicho material, es la única opción.

Vehículos de engranajes

14:23



Igual que sucede con el gadget anterior, únicamente sería necesario en caso de no haber desarrollado otra tecnología más óptima.

Pistola de rayos

14:26

Una pistola de rayos láser capaz de desintegrar o pulverizar objetos y cuerpos supondría un

Primera
aparición

Necesidades

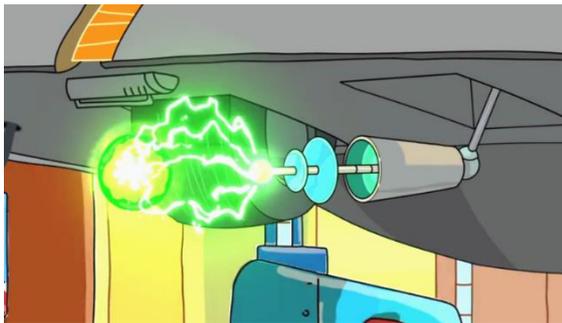


gran (y peligroso) avance
militar.

Cañón de energía

14:36

Un tipo de arma bastante
similar a la anterior, pero
más destructiva.



Tecnologías involucradas

Muchas de las tecnologías que aparecen en la serie no estaban disponibles durante la producción ni lo están actualmente. Algunas podrían construirse y otras ya podemos verlas en nuestro día a día, como los dispositivos de reconocimiento biométrico y el corte por láser. Pero para producir la mayoría de ellas sería necesario un conocimiento muy avanzado sobre el universo, el espacio-tiempo, la física cuántica, la teoría del todo, la teoría de cuerdas, la teoría de la relatividad... y un gran desarrollo posterior en el ámbito tecnológico.



Tecnologías disponibles en el momento de la producción

En el momento de la producción de la serie ya había algunas tecnologías disponibles, aunque con ciertas limitaciones.

Los primeros vuelos espaciales tripulados tuvieron lugar en 1961 gracias al Programa Vostok y al Proyecto Mercury, y, aunque para muchos sea algo cuestionable, el hombre pisó la superficie de la Luna en 1969. Desde entonces se han llevado a cabo multitud de misiones espaciales y se han enviado sondas y satélites más allá de la atmósfera terrestre. No obstante, los viajes interestelares aún son una frontera que tardaremos en cruzar.

Respecto al uso personal de un vehículo aéreo, es cierto que es algo posible actualmente, pero el manejo de una aeronave como un helicóptero es muy complejo. Además, su uso requiere licencias y tanto su compra como su mantenimiento tienen costes muy elevados.

De igual manera sucede con la tarjeta de presentación ficticia. En el momento de la producción de la serie, seguro que casi todo el mundo que trabajaba en su desarrollo disponía de un teléfono móvil con GPS y conexión a la red, por lo que crear una tarjeta de visita con esas características sí que sería posible, pero seguramente no saldría rentable. Tendría una funcionalidad más avanzada que las que no son más que un trozo de papel, pero su coste sería demasiado elevado como para encargar montones de ellas y repartirlas a diestro y siniestro entre los posibles clientes.

En cambio, los dispositivos con visión térmica o infrarroja no solo han dado ya el salto al mercado, sino que pueden obtenerse por un precio asequible para uso personal.

Las gafas de realidad virtual también pueden adquirirse por un coste aceptable, aunque se trata de una tecnología a la que le queda un largo camino por delante y está muy lejos de alcanzar el nivel de simulación que aparece en el capítulo. Las gafas virtuales de hoy día (las mismas que en el momento de la producción) por sí solas tan solo permiten realizar los giros de cámara con el movimiento de la cabeza; para el resto de controles es necesario utilizar algún tipo de mando, mientras que en la simulación del episodio los únicos elementos son el casco de realidad virtual y la pantalla donde el resto de personas pueden ver la partida.

A diferencia de las gafas de realidad virtual, algo que está muy lejos de estandarizarse todavía son las armas de energía dirigida, que, aunque existen, son mucho más complejas que las que imagina la serie. Hoy día, aparte de su uso militar, se baraja la

posibilidad de que sean utilizadas para impedir posibles impactos de asteroides contra la superficie de la Tierra.

Por último, cabe mencionar el corte por láser. En el capítulo se realiza de forma muy rápida mediante un dispositivo de pequeñas dimensiones. En las industrias que utilizan este tipo de técnicas sucede prácticamente lo contrario. Usan máquinas de gran tamaño y no siempre funcionan a alta velocidad, aunque sí son muy precisas.

Tecnologías imaginadas en el momento de la producción

En cuanto al desarrollo de interfaces imaginadas, la serie centra casi toda su atención en la posibilidad de viajar por el multiverso con dispositivos que abren portales a otras dimensiones y naves espaciales que permiten viajar a la velocidad de la luz. También muestra civilizaciones diferentes a la nuestra que no han desarrollado las mismas tecnologías y va un paso más allá mostrando formas de vida gaseosas que carecen de carbono y las tecnologías necesarias para interactuar con ellas.

Impacto

Al tratarse de una serie actual, el impacto que haya podido tener no es determinable y no va más allá de algún proyecto realizado por espectadores, como la réplica de uno de los robots que aparece en el episodio número 9 de la primera temporada.

Referencias

1. National Geographic, El primer vuelo espacial tripulado, <http://www.nationalgeographic.es/video/espacio/el-primer-vuelo-espacial-tripulado> (última visita: 6 abril de 2017)
2. History, First man in space, <http://www.history.com/this-day-in-history/first-man-in-space> (última visita: 6 abril de 2017)
3. YouTube, Análisis Cat S60, el primer smartphone con cámara térmica FLIR, <https://www.youtube.com/watch?v=LCNqul5io3k> (última visita: 6 abril de 2017)
4. YouTube, PlayStation VR Demo Disaster - PSX 2015, <https://www.youtube.com/watch?v=q5jh-V-cWc4> (última visita: 6 abril de 2017)
5. Wikipedia, Directed-energy weapon, https://en.wikipedia.org/wiki/Directed-energy_weapon (última visita: 6 abril de 2017)

6. Wikipedia, Corte con láser,
https://es.wikipedia.org/wiki/Corte_con_l%C3%A1ser (última visita: 6 abril de 2017)
7. Creators, El robot pasa mantequilla de Rick y Morty se hace realidad,
<https://creators.vice.com/es/article/robot-pasa-mantequilla-de-rick-y-morty-impresion-3d> (última visita: 6 abril de 2017)