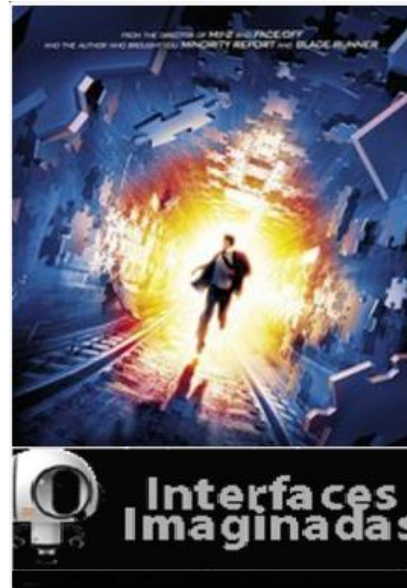


Paycheck

(2013)

Paycheck (*título original*)



Análisis realizado por: Jaime Martín Martín

Datos de producción

Director: John Woo

Guionista: Dean Georganis (Relato: Philip K. Dick)

Tipo: Película

Duración: 1h 54min

Ficha en IMDB: <http://www.imdb.com/title/tt0338337/>

Sinopsis

Michael Jennings es un famoso ingeniero que realiza importantes proyectos para prestigiosas corporaciones de alta tecnología. Al acabar su trabajo, se borra la memoria para no divulgar secretos de la compañía. En el último proyecto espera ganar 90 millones y dedicar tres años de su vida, pero al acabarlo, le dicen que renunció a su dinero y le entregan un sobre que él mismo se envió. Michael descubre que son pistas de su pasado, y con ayuda de Rachel, la mujer que ama, intentará averiguar qué es lo que ha sucedido durante todo ese tiempo del que no recuerda nada.

Necesidades

La película imagina del año 2003 al 2007 el futuro con una tecnología superdesarrollada en la industria para competir en los mercados y ser el número uno. Se observan numerosas necesidades del usuario que se resuelven mediante la aplicación de tecnología y diversas técnicas de interacción. A continuación, se enumeran los principales dispositivos (tecnología/interfaz) que aparecen en la película junto a las tareas de usuario que permiten realizar.

Primera aparición

Necesidades

A-Life

0:01:05

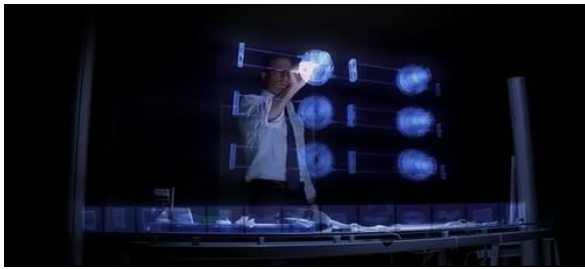


[Enlace al clip:](https://youtu.be/J4op-K_4s6o?t=12)
https://youtu.be/J4op-K_4s6o?t=12

La propia película dice que vivimos en un mundo tridimensional, y que la informática hasta ahora ha sido un mundo plano compuesto de imágenes bidimensionales. Con este dispositivo, podremos ver la realidad en tres dimensiones, una forma más realista de ver un mundo vivo.

Hologramas

0:03:05



[Enlace al clip:](https://youtu.be/J4op-K_4s6o?t=123)
https://youtu.be/J4op-K_4s6o?t=123

Con esta tecnología es posible diseñar nuevos dispositivos de alta tecnología más fácilmente. Debido a la complejidad a la que se evoluciona al mejorar la tecnología, es necesario tener nuevas herramientas que permitan trabajar fácil y rápido.

Máquina de control de la memoria

0:06:15



[Enlace al clip:](https://www.youtube.com/watch?v=QprOEGtTFBQ)
<https://www.youtube.com/watch?v=QprOEGtTFBQ>

El ser humano de vez en cuando desea borrar recuerdos que no le gustan y le entristecen. En esta película la máquina es usada para borrar información sobre las compañías en las que se Michael ha trabajado para tener a salvo la información. Es usada más bien por confidencialidad.

Primera aparición

Necesidades

Pistola para borrar la memoria



[Enlace al clip:](https://youtu.be/pKgOk8bc_Os?t=945)
https://youtu.be/pKgOk8bc_Os?t=945

0:18:20

Es otra forma de borrar los recuerdos de las personas. La máquina anterior ocupaba más espacio y seguro que consumía más energía, aunque permitía realizar más operaciones que solo el borrado. Vemos que la nueva tecnología también se adapta a diferentes necesidades concretas.

Ascensores transportadores



[Enlace al clip:](https://youtu.be/pKgOk8bc_Os?t=995)
https://youtu.be/pKgOk8bc_Os?t=995

0:19:27

En las grandes instalaciones es necesario desplazarse de un lugar a otro rápidamente. Para ello, han inventado estos ascensores que no solo permiten desplazarse entre dos puntos de un plano, sino que también permite desplazarse entre plantas y por cualquier punto del espacio en general.

Simulador de condiciones climatológicas



[Enlace al clip:](https://youtu.be/pKgOk8bc_Os?t=1024)
https://youtu.be/pKgOk8bc_Os?t=1024

0:19:52

Este simulador de condiciones climatológicas está instalado dentro del laboratorio y se controla con un mando. Permite realizar investigaciones más rápidas y mejores con las plantas sin tener que esperar, por ejemplo, a que llueva en la realidad. Esto permitirá un avance más rápido en el mundo de la biología.



Primera
aparición

Necesidades

Gafas de visión nubladas



[Enlace al clip:](https://youtu.be/pKgOk8bc_Os?t=1640)

https://youtu.be/pKgOk8bc_Os?t=1640

0:32:26

Al igual que existen gafas de visión nocturna, también se ha encontrado la necesidad de ver en otras situaciones en la que por nosotros mismos no seríamos capaces, por ejemplo, en un incendio en el que hay mucho humo.

Máquina que visiona el futuro



[Enlace al clip:](https://youtu.be/fUdXlxiwyw?t=28)

<https://youtu.be/fUdXlxiwyw?t=28>

0:37:44

El ser humano siempre ha deseado conseguir saber que le sucederá en el futuro. Esta tecnología permite conocer el futuro de una persona y del mundo entero. El problema es si ese futuro se puede cambiar o al intentarlo cambiar, vamos de cabeza a como se predijo.

Tecnologías involucradas

Para el desarrollo de las tecnologías involucradas en la película se necesita la ingeniería inversa, es decir, entender muy bien cómo funciona algo para mejorarlo. Se necesita mucho hardware para construir los dispositivos mostrados, y herramientas que permiten manejar o analizar ese hardware en cualquier momento y lugar. La película tiene bastantes dispositivos que no existen, pero que no tardarán mucho en hacerse realidad.

Tecnologías disponibles en el momento de la producción

Al ser el año 2003 el año de la producción, ya existía bastante tecnología disponible, pero quizá no tan desarrollada como se muestra en la película. Por ejemplo, existían grúas que se asemejan a los ascensores vistos, pero que no se pueden usar dentro del edificio en el que aparecen. Las gafas de visión nocturna también existían, pero no las que permitían ver en la niebla o el humo. Ahora ya existen hasta cámaras térmicas. El simulador de climatología tampoco es que existiera de esta manera que imaginan, pero sí que existían los invernaderos o vitrinas en las que se podrían realizar experimentos similares.

También aparecen muchos dispositivos relacionados con el espionaje, como cámaras pequeñas que se pueden ocultar en un botón del abrigo, pinganillos y walkie-talkie. O instalaciones con seguridad de cierre en las puertas. Los teléfonos que usan, sin embargo, no parecen ser como los actuales, pues son todos por cable y no se ve ningún smartphone.

Tecnologías imaginadas en el momento de la producción

Las tecnologías más imaginadas son los hologramas, monitores con imágenes en 3D, borradores de memoria y la máquina que predice el futuro. Los hologramas y, por lo tanto, imágenes en 3D, son tecnologías que aún no existen como tal, pero que se está investigando ya en ellas y no tardarán mucho en aparecer. Lo más complicado es el borrador de memoria y la máquina que predice el futuro. Hoy es posible realizar simulaciones con estadísticas recopiladas que permitan “adivinar el futuro”, pero no como hacen en la película leyendo las líneas de la mano. En cuanto al borrado de la memoria, no parece algo moral hoy en día, así que no se investiga para borrarla, sino para mejorarla y para personas con Alzheimer u otras enfermedades.

Impacto

La película no muestra nada nuevo que se pueda inventar por ahora. Adivinar el futuro o borrar la memoria es lo más innovador que muestra, pero es muy difícil de conseguir por ahora con lo que sabemos. El resto de dispositivos, aparecen también en otras cuantas películas (hologramas, gafas especiales...). Quizá en lo que más haya influido sea en las ganas de desarrollar nueva tecnología como los monitores 3D, o formas de organización para grandes empresas tecnológicas, ya que por una parte es de lo que va la película al inicio.

Referencias

1. Wikipedia, <https://es.wikipedia.org/wiki/Paycheck> (última visita: 1 abril de 2017)
2. Labutaca, <http://www.labutaca.net/films/20/paycheck6.htm> (última visita: 1 abril de 2017)