



Mr. Robot (2015)

Mr. Robot



Análisis realizado por: Álvaro Fernández Velázquez

Datos de producción

Director: John Doe

Guionista: Igor Srubshchik & Christian Slater

Tipo: Serie

Duración: 44min 43sec

Ficha en IMDB: <http://www.imdb.com/title/tt4158110/>

Sinopsis

[Breve descripción de la historia que se cuenta]

La serie trata sobre Elliot Alderson un ingeniero en ciberseguridad informática de la empresa AllSafe colaboradora de E corp, empresa donde trabajó su padre y que murió por problemas de salud producidos por su empleo. Por lo que el protagonista Elliot que sufre fobia social, depresión clínica y delirios se une a un grupo de hacktivistas “fsociety” liderado por Mr. Robot que se quieren vengar de la empresa realizando ciberataques.

Necesidades

[Análisis de las necesidades de usuario que propician la propuesta de las interfaces]

Tras analizar el capítulo 8 de la primera temporada podemos ver que fsociety realiza el ataque al buque donde guarda los datos la empresa E corp, lo cual podemos encontrar tecnología relacionada con dicho cibercrimen, aunque podemos observar también tecnologías relacionadas con capítulos anteriores dedicadas en otros ataques por lo que podemos observar diferentes dispositivos.

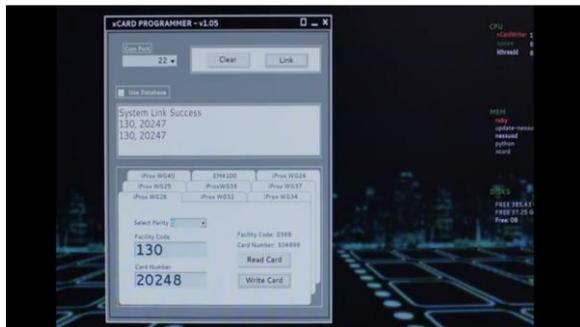
Primera
aparición

Necesidades

Duplicador de tarjetas

00:04:36

Esta tecnología consta de dos dispositivos, por un lado de un software que podemos ver en la imagen y un dispositivo hardware que permite capturar la tarjeta. Esta tecnología te permite duplicar una tarjeta tras pasarla por el dispositivo hardware.



Primera
aparición

Necesidades

Micrófono y auricular

00:05:49

En este caso no se puede ver físicamente puesto es de dimensiones reducidas pero podemos ver que se lo coloca y lo utiliza. Consiste en un dispositivo con la funcionalidad de micrófono y auricular que le permite sin cables comunicarse con sus compañeros.



Disco con malware

00:09:07

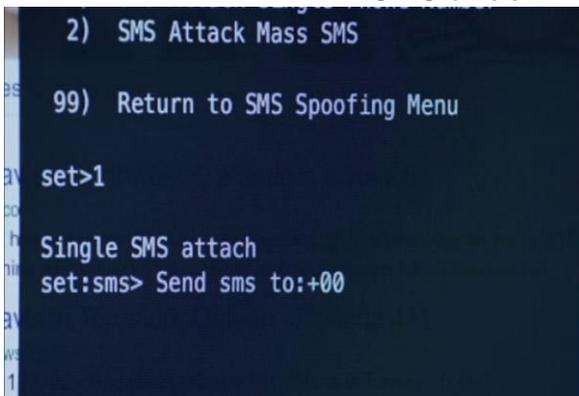
En capítulos anteriores podemos ver el ataque a través de este disco. Consiste en un malware que infecta el ordenador una vez introducido el disco.



SMS attack

00:15:37

Consiste en un software que te permite mandar un SMS especificando emisor y receptor.



Raspberry Pi



00:23:38

Podemos observar una Raspberry Pi configurada con un script y conectada a través de los pines con un termostato que les permite realizar el ciberataque a distancia.

Tecnologías involucradas

[Se analizan las tecnologías que serían necesarias para la creación de los dispositivos/interfaces que se describen en la obra, distinguiendo aquellas que estaban disponibles (ciencia) en el momento de la producción y aquellas que son inventadas(ficción)]

Podemos hacer una distinción entre:

- **Software:** Podemos ver la utilización de la herramienta Kali, un sistema operativo derivado de Debian que contiene un conjunto de herramientas de seguridad. Se utiliza para el SMS attack.
Aunque podemos ver otro software ajeno utilizado para duplicar las tarjetas. También podemos hacer connotación al software que contiene el disco con Malware, que podemos sospechar en que consiste de un sistema de arranque del cd.
- **Hardware:** Donde podemos destacar el sistema de captación de datos del duplicador de tarjetas. El micrófono y auricular que consiste en un pequeño sistema que se introduce en la oreja y te permite comunicarte bidireccionalmente mediante sonido.

Y el principal de una Raspberry Pi que utiliza Elliot para realizar el ataque al buque de datos de E corp. Mediante una conexión como puede ser la red y una conexión de la Raspberry Pi con un termostato mediante sus pines puede realizar un ataque a distancia.

Tecnologías disponibles en el momento de la producción

Entre las tecnologías destacadas podemos distinguir las existentes por el momento, entre ellas se encuentran:

- Raspberry Pi, actualmente en el modelo 3. Es una placa de hardware fácilmente programable.
- Kali Linux, por consiguiente de la herramienta de ataque SMS attack
- Disco con malware, sistema de propagación de malware mítico en el mundo de la informática.
- Micrófono y auricular, en la actualidad podemos encontrar sistemas parecidos en el mercado que funciona a través de tecnología Bluetooth.

Tecnologías imaginadas en el momento de la producción

Entre las tecnologías señaladas no podemos encontrar en el mercado el sistema de duplicado de tarjetas. Lo cual tiene sentido porque si no se podría falsificar la identidad de otra persona más fácilmente.

Impacto

[Se indica si la propuesta creativa ha tenido un impacto real en la creación de nuevos dispositivos, impulso de nuevas tecnologías o el propio diseño de interfaces de usuario]

Las tecnologías señaladas anteriormente están orientadas a la seguridad informática más concretamente a la ciberdelincuencia. Por este motivo son dispositivos que no son con el fin de comercializar y por lo tanto no ha tenido impacto en la creación de nuevos dispositivos.

En cuanto al diseño de interfaces de usuario, aparece solo una interfaz. El software para el sistema de duplicador de tarjetas que ofrece una interfaz sencilla, pero no está ligada a las interfaces de usuarios creadas a partir de la aparición de la película, sino recuerda a las interfaces de configuración de los antiguos sistemas operativos.

Lo cual en cuanto a tecnología no ha tenido un impacto en la creación de nuevos dispositivos, pero si podría tener un impacto en la utilización de dichos dispositivos como por ejemplo la Raspberry Pi.

Referencias

1. Wikipedia, *Mr.Robot*,
https://es.wikipedia.org/wiki/Mr._Robot (última visita: 05 Abril de 2016)
2. Wikipedia, Mr.Robot (TV series),
[https://en.wikipedia.org/wiki/Mr._Robot_\(TV_series\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Mr._Robot_(TV_series)) (última visita: 05 Abril de 2016)
3. Raspeberry Pi, <https://www.raspberrypi.org/> (última visita: 05 Abril de 2016)
4. Youtube, Kali Linux SMS Spoofing,
<https://www.youtube.com/watch?v=CGim5NKw4KI> (última visita: 05 Abril de 2016)