Marte (2015)

The Martian

Análisis realizado por: Pablo García Fernández

Datos de producción

Director: **Ridley Scott**
Guionista: **Drew Goddard**
Tipo: **Película**
Duración: **2h 24min**
Ficha en IMDB: **http://www.imdb.com/title/tt3659388/**

Sinopsis

En una misión tripulada a Marte, el astronauta Mark Watney es abandonado tras una fuerte tormenta por su tripulación, que pone rumbo a la Tierra, dándole por muerto. Pero por sorpresa, Watney ha sobrevivido y se encuentra solo en el planeta rojo. Con su ingenio, tiene que hacer todo lo posible para sobrevivir y comunicarse con la NASA para que le rescaten con vida.

Necesidades

La película imagina una expedición de la NASA a Marte, la cual está siendo estudiada para que se lleve a cabo en torno al año 2035. Dentro de las partes de la película en las que se narra la vida del protagonista Watney en Marte o en el viaje de la tripulación en la nave 'Hermes', se observan numerosas necesidades que el usuario tiene que llevar a cabo con diferentes tecnologías. A continuación se enumeran algunos de los dispositivos (tecnología/interfaz) que han tenido mayor relevancia en la película para solventar estas necesidades junto a las tareas de usuario que permiten realizar:

	Primera aparición	Necesidades
Rover	0:01:25	El Rover es un vehículo de exploración especial que se utiliza para desplazarse por el planeta rojo y analizar las rocas. Posee instrumentos capaces de recoger las rocas, además de varias cámaras de resolución 4k y aparatos de medición meteorológica, cuyos datos son visibles en los monitores inteligentes de su interior. Está cubierto con paneles de energía solar para simular que funciona con ellos.

	Primera aparición	Necesidades
Traje espacial	0:01:29	Una necesidad vital de los astronautas es sentirse protegidos sobre todo en situaciones extremas. Por ello los trajes espaciales poseen los dispositivos necesarios para proteger a la persona de las temperaturas extremas y de la radiación. Lleva incorporado un biomonitor que da lectura de los signos vitales de los astronautas en Marte.
HAB	0:01:50	Es indispensable que la tripulación disponga de un hábitat en Marte que sirva como centro de operaciones, descanso y convivencia. Este hábitat artificial (HAB) es donde el protagonista Watney pasa gran parte de la película y donde cabe destacar que consigue cultivar patatas en su interior.

Interfaces Imaginadas

	Primera aparición	Necesidades
Pathfinder Enlace al clip: **https://www.youtube.com/watch?v=DqfnMzDhi38**	0:45:01	Watney desentierra esta nave en Marte para intentar comunicarse con la NASA y que sepan que está vivo. Utiliza la cámara de este dispositivo apuntando a una serie de carteles con el código ASCII para así, con su movimiento, traducir las frases que le quieren transmitir desde la Tierra. Gracias a estos mensajes de la NASA con la cámara, descubre que puede comunicarse mediante vía chat con ellos, ya que la Pathfinder cuenta con un puerto para comunicarse con el ordenador a bordo que lleva en el Rover.
Nave espacial 'Hermes'	0:56:43	Los astronautas son transportados a Marte por una nave espacial amplia y lujosa llamada 'Hermes'.Esta requiere de series de elementos que permitan la monitorización y el control, por eso cuenta con las últimas tecnologías como los paneles de control, pantallas de geoposicionado y ordenadores inteligentes con los que se comunican con la NASA o incluso con sus familias.

	Primera aparición	Necesidades
Mochila propulsora (MMU) -	2:06:05	Se trata de una mochila propulsada mediante gas nitrógeno con la que se intenta rescatar a Watney en el espacio. Actualmente, no se usa desde los años 80 y ha sido remplazado por otro sistema llamado 'SAFER'.

Tecnologías involucradas

Al ser una película hecha en 2015 pero inspirada en una misión real que se espera realizar en el futuro, muchas de las tecnologías que encontramos en esta película están disponibles actualmente, pero tratándose de la NASA que está en constante investigación, algunas de ellas están siendo estudiadas para ser mejoradas y otras son imaginadas en la película.

Tecnologías disponibles en el momento de la producción

En el momento de la producción de la película muchas de las tecnologías mostradas se encuentran disponibles, entre otras podemos hablar del vehículo de exploración espacial Rover, la Pathfinder, los paneles solares que utiliza como fuente de energía, el HAB (los astronautas de la NASA entrenan con uno parecido), la mochila propulsora o, de manera general, los paneles de control de la NASA (muy parecidos a los reales).

Tecnologías imaginadas en el momento de la producción

Entre las tecnologías imaginadas que aparecen en la película, destaco algunas como el traje espacial que llevaban en Marte, ya que es demasiado fino y no posee lo necesario para una protección realista, el lanzamiento de la nave 'Hermes' desde la Tierra, puesto que se necesitan combustibles más ligeros y potentes que los que se encuentran actualmente o la posibilidad de cultivar en Marte, ya que todavía está siendo investigado.

Impacto

Esta película ha tenido un enorme impacto social, ya que está basada en un hecho que se espera que pase a la historia de la humanidad, como es que se viaje a Marte en el futuro. Por ello ha sido una película bastante vista y conocida por el público. En general usa unas tecnologías que en el futuro probablemente pueden ser realistas o parecidas durante esa misión y cuyo funcionamiento se muestra con gran precisión en la película.

Referencias

1. Wikipedia, *The Martian*, *https://es.wikipedia.org/wiki/The_Martian*
2. Hipertextual, *Ciencia The Martian*, https://hipertextual.com/2015/10/ciencia-the-martian
3. Daniel Marín*, Aciertos y errores de the Martian*, http://danielmarin.naukas.com/2015/10/17/los-aciertos-y-errores-de-the-martian-marte/