



IRON MAN 3 (2016)

Iron Man 3 (*Ironman 3*)



Análisis realizado por: Beatriz García Hernández

Datos de producción

Director: Shane Black

Guionista: Shane Black, Drew Pearce (Personajes: Stan Lee)

Tipo: Ciencia Ficción, Acción.

Duración: 2h 10min

Ficha en IMDB: http://www.imdb.com/title/tt1300854/?ref=nr_sr_2

Sinopsis

Tras la aventura de Tony Stark (Ironman) en Nueva York, con los Vengadores, donde se tuvo que enfrentar a una invasión extraterrestre, se encuentra en un estado postraumático. En estas condiciones se tiene que enfrentar a un experimentado enemigo que no conoce límites y va contra todo lo que le importa a Tony sin que nada le frene. Tendrá que usar todo su ingenio e inteligencia para hacerle frente.

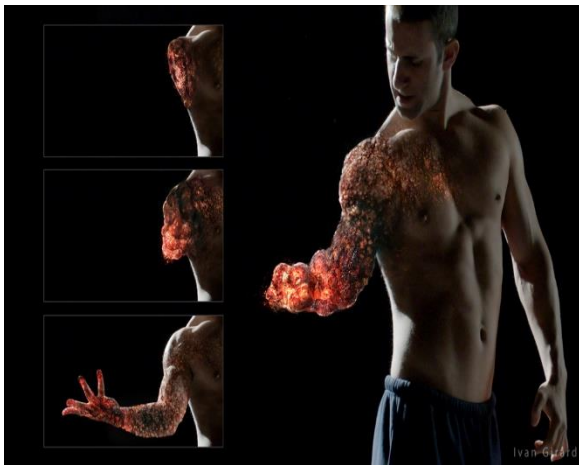
Necesidades

En esta película se pueden ver muchos avances en la tecnología que aún no existen en este momento y nos crea una necesidad por las facilidades que representan como a continuación expongo.

Primera Necesidades aparición

Extremis

0:03:00



Extremis es un dispositivo que como dicen en la película “Hackea el sistema operativo nervioso de un organismo vivo”, de tal manera que las personas con algún miembro amputado podrían regenerarlo, ya que este dispositivo accede a la zona del cerebro que controla la regeneración y decodificarla químicamente.

Primera
aparición

Necesidades

Realidad virtual

0:14:34

Es un dispositivo que se coloca detrás de la oreja y mediante unas bolas magnéticas se proyecta el cerebro de la persona que lo lleva puesto. No sólo se ve, también mediante gestos de ampliación te puedes mover a la zona que prefieras explorar.



[Enlace al clip:](https://www.youtube.com/watch?v=ksTDK9zqk_g)
https://www.youtube.com/watch?v=ksTDK9zqk_g

Funcionalidad Realidad Virtual
JARVIS

0:30:04

Estamos hablando de una funcionalidad del ordenador llamado JARVIS, que se encarga de recrear distintos escenarios, en el ejemplo este en concreto, una escena de un crimen que ayudan a descifrar el mismo al tener en mayor detalle cada pequeño rincón.



[Enlace al clip:](https://www.youtube.com/watch?v=zsxXoOL1DCA)
<https://www.youtube.com/watch?v=zsxXoOL1DCA>

Primera
aparición

Necesidades

Brazo robot JARVIS

0:05:30



Tony controla a JARVIS con la voz y este responde mecánicamente con su brazo de robot obedeciéndole, lo cual le facilita un montón el trabajo ya que casi es como si le ayudara una persona.

[Enlace al clip:](https://www.youtube.com/watch?v=pa7BBLAL1i0)

<https://www.youtube.com/watch?v=pa7BBLAL1i0>

Control remoto armaduras

00:19:26



Con este dispositivo, puede manejar sus armaduras sin tener que estar dentro de ellas, con lo que las puede mandar a misiones peligrosas sin poner su vida en peligro.

[Enlace al clip:](https://www.youtube.com/watch?v=MLo4SQehx4E)

<https://www.youtube.com/watch?v=MLo4SQehx4E>

Tecnologías involucradas

Todos los dispositivos expuestos no existen en la actualidad, con lo que muchas de las tecnologías que se necesitan aún no están disponibles, podemos destacar la Inteligencia Artificial, sobre todo, la realidad virtual, pero a un nivel más avanzado del que hay ahora, y la robótica.



Tecnologías disponibles en el momento de la producción

Casi todas las tecnologías de la película no existían aun en el momento de la producción, pero la robótica es una tecnología de la que ya disponemos, aunque hay diferencias ya que la mano robótica es manejada por JARVIS que es una inteligencia artificial muy desarrollada.

Tecnologías imaginadas en el momento de la producción

La inteligencia artificial y la realidad virtual son tecnologías que ya existen, pero en la película están mucho más avanzadas obviamente. La inteligencia artificial se manifiesta en JARVIS de tal manera que tiene razonamientos como los tendría un humano. La realidad virtual con la posibilidad de interactuar, de tal manera que, en el dispositivo del cerebro, se puede ver en tiempo real lo que el cerebro de la persona experimenta y moverse a la zona que quieras mediante gestos. Para llevar a cabo extremis, aunque no se habla de cómo se lleva a cabo en la película, suponemos que se llevará a cabo con unos mini-robots en una sustancia que se le inyecta al paciente y se encarga de localizar la zona del cerebro correspondiente a la regeneración y están programados para configurar la misma.

Impacto

El impacto de las películas de Ironman, tanto las dos primeras como esta, ha sido muy grande tecnológicamente hablando ya que se muestran una gran cantidad de avances que suponen tanto comodidad como seguridad, aunque los hay que también supondrían peligro como extremis, ya que es como una droga que lleva a la muerte a casi todos los pacientes. Una demostración del gran impacto que ha tenido, es que en Italia han llevado a cabo la fabricación de una armadura para levantar peso y poder ser útil levantando escombros en derrumbes y muchas situaciones más.

También se han imitado interfaces imitando a JARVIS, como una aplicación para Android por ejemplo, llamada “JARVIS – My personal assistant”.

Referencias

1. Expansion, Artículo Armadura Italia,
<http://expansion.mx/tecnologia/2014/03/09/flexible-como-batman-tecnologica-como-iron-man-asi-es-esta-armadura> (última visita: 29 enero de 2016)
2. Google Play, Aplicación JARVIS,
https://play.google.com/store/apps/details?id=com.itsmylab.jarvis&hl=es_419
(última visita: 29 enero de 2016)