

Agentes de SHIELD (2013)

Agents of S.H.I.E.L.D. Temporada 1, Capítulo 13 (T.R.A.C.K.S)



Análisis realizado por: Vega Camacho Martín

Datos de producción

Director: Paul Edwards

Guionista: Lauren LeFranc & Rafe Judkins

Tipo: Serie

Duración: 42 min

Ficha en IMDB: http://www.imdb.com/title/tt2364582/

Sinopsis

El agente Phil Coulson forma un equipo de fuerzas especiales del Sistema Homologado de Inteligencia, Espionaje, Logística y Defensa; más conocido como S.H.I.E.L.D para investigar casos relacionados con alienígenas, superhéroes e historias inusuales. Y su base de operaciones es un avión llamado "Bus".

El equipo establece un plan de operaciones para rescatar un artilugio de un tren, allí tendrán que hacer frente a la separación e incomunicación del equipo.

Necesidades

El equipo necesitará artilugios especializados para resolver los casos y que les den ventaja frente a los enemigos.

La serie presenta un conjunto de dispositivos que cumplen las necesidades relacionadas con la historia que se quiere contar y para que estos artilugios sean atractivos para el público.

Los dispositivos, por lo general, son más avanzados o improbables de existir a corto plazo en la actualidad como la granada/pistola de dendrotoxina o la pierna protésica. Pero también aparecen dispositivos más fáciles de identificar en la actualidad; como pueden ser las gafas infrarrojos, la cámara hiperbárica o la holomesa.



Primera aparición

Necesidades

Gafas infrarrojas

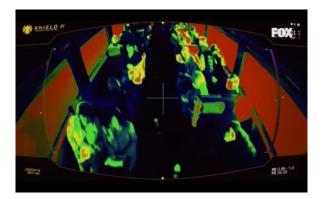


0:07:15

Gafas que permiten ver el interior del tren cuando la agente que las usa está sobre el mismo. Permiten diferenciar los objetos o personas que hay en el interior.

Las utiliza para identificar un objeto que aparece en negro.

La visión de las gafas también se puede observar en un ordenador que está dentro del propio tren.



Enlace al clip: https://www.youtube.com/embed/LzQEFVcf7_4?ecver=1

Granada



Enlace al clip: https://www.youtube.com/embed/rRmLap2BJ-g?ecver=1

0:08:50

Esta granada lleva dendrotoxina que al tirar de la anilla de seguridad libera dicha sustancia en forma de aerosol. Provoca en la persona un estado de inconsciencia que parece como si el tiempo no hubiera pasado. Es utilizada contra los agentes Phil Coulson y Grant Ward cuando son descubiertos en el tren. Cuando despiertan de los efectos de la granada creen que han visto como el tren desaparecía delante de ellos.



Holomesa



https://www.youtube.com/embed/zlbHeG3hB-c?ecver=1

0:13:47

Mesa que proyecta imágenes holográficas, permite manipularlas. aumentar o disminuir su tamaño, etc. Se pueden proyectar distintos objetos a la vez, posee en las esquinas escáneres tridimensionales para generar un modelo del objeto y se utiliza para artículos destruidos o peligrosos. En este capítulo se utiliza para estudiar la granada citada anteriormente.

Pistolas tranquilizadoras



Enlace al clip: https://www.youtube.com/embed/LdURBZmjCjI?ecver=1

0:27:43

Son pistolas que disparan balas de dendrotoxina, por lo que hace que no sean letales. La bala se deshace debajo

de la piel liberando una pequeña cantidad de esta sustancia haciendo que la persona quede inconsciente durante un tiempo, pero sin llegar a matarla.



Primera aparición

Necesidades

Cámara hiperbárica



Enlace alclip:

https://www.youtube.com/embed/DGY38LCylOI?ecver=1

0.29.05

Cápsula con un alto contenido en oxígeno que favorece la creación de glóbulos rojos. En la serie se puede ver en dos ocasiones, ambas en la segunda mitad. La primera vez que se ve hay un personaje inconsciente dentro con graves quemaduras en la cara y sin la pierna derecha, y la otra vez se utiliza para salvar la vida de una de las agentes que ha recibido dos disparos del enemigo en vista de llegar a un hospital.

Pierna protésica



Enlace al clip: https://www.youtube.com/embed/IniopufuLz0?ecver=1

0:30:36

Es una especie de cilindro que se agarra al muñón dolorosamente y se desarrolla como si fuera una pierna, tal y como aparece en la imagen. No posee ninguna funcionalidad especial y brilla de color azul. Se activa mediante un panel que está en la maleta donde se guarda el dispositivo.



Tecnologías involucradas

Algunas de las tecnologías que aparecen ya existen en la actualidad, aunque tienen otros usos o diseños; y de otras existen artilugios parecidos, pero no tan evolucionados.

Dispositivos ya disponibles son la cámara hiperbárica, las gafas infrarrojas o las pistolas de dardos tranquilizantes.

Dispositivos imaginados son las granadas de dendrotoxina, la pierna prostética o la holomesa.

Tecnologías disponibles en el momento de la producción

En el caso de la cámara, se utiliza para la medicina hiperbárica y el diseño es muy parecido al que sale en la serie, aunque también existen cámaras para muchas personas. Como diferencia, en la serie meten a una chica en la cámara para salvarle la vida a la espera de llegar a un hospital como resultado de estar horas dentro de ella, mientras que en la realidad las sesiones en una cámara duran de 60 a 90 minutos. Llama la atención que en la realidad el paciente no puede entrar calzado, con elementos mecánicos o encendedores, pero en la serie no se preocupan de si la chica lleva algo encima que podría suponer un problema dentro de la cámara.

Por el contrario, las gafas infrarrojas en el capítulo se utilizan de día, mientras que actualmente se utilizan para la visión nocturna.

Existen pistolas tranquilizantes que se utilizan normalmente con animales para tratarlos medicamente o trasladarlos, en la serie utilizan pistolas con una funcionalidad parecida, pero las usan con personas como remedio para no matarlas. En el caso de la serie es una bala lo que se dispara, mientras que en la realidad son dardos; también llama la atención que estos dardos tardan unos minutos en hacer efecto y en el capítulo las balas actúan inmediatamente tras entrar en contacto con el cuerpo.

Tecnologías imaginadas en el momento de la producción

Un ejemplo son las granadas de dendrotoxina, aunque sí que existen armas con sustancias tranquilizadoras comentadas anteriormente, no son un dispositivo actual.



La pierna protésica es otro dispositivo más avanzado que las piernas ortopédicas actuales. Esta pierna, en la serie, capta los movimientos que quiere hacer el usuario con mucha naturalidad, en la realidad todavía no ha alcanzado ese nivel; aunque existen brazos ortopédicos con sensores que captan los movimientos que quiere hacer el usuario a través de los músculos del brazo, lo que permite poder coger cosas con diferente fuerza adaptándose a la actividad deseada por el usuario y hacer diferentes señas con la mano artificial.

Investigando he encontrado una pierna que sería la más parecida a la que se ve en el capítulo. Posee unos sensores en la rodilla que capta el ángulo y velocidad de la articulación y permite más actividades que una pierna más común: correr, caminar en retroceso, cruzar objetos o subir escalones con mayor facilidad.

Llama la atención el diseño de la pierna que aparece en la serie, ya que ponen por igual diseño y funcionalidad, aunque la apariencia que tiene sea pesada; en la actualidad se prioriza mucho más la funcionalidad y la comodidad del usuario, y no tanto el diseño.

En el caso de la holomesa es un elemento recurrente en series/películas de ciencia ficción o policiales. En la actualidad no es tan común en los servicios de investigación o de policía, pero sí que se está recurriendo a ella para "revivir" actores o cantantes muertos, por ejemplo: en 2014 durante los premios Billboard "resucitaron" a Michael Jackson en forma de holograma para hacer una actuación.

- Actuación Michael Jackson: https://www.youtube.com/watch?v=3qxxTUS3vGM
- Como se hizo el holograma de Michael Jackson: https://www.youtube.com/watch?v=92Iwc A1US0

Pero no es el único caso, hace poco salía un debate sobre el uso de estas técnicas debido a que en la película Rogue One también se utilizaban efectos digitales para "resucitar" al actor Peter Cushing.

• Cómo se hizo: https://www.youtube.com/watch?v=xMB2sLwz0Do-action=share

La holografía táctil es un objetivo que se lleva buscando años y se han obtenido resultados parecidos al de la serie. Como diferencia destaca que en la serie la imagen la proyecta una mesa con la que interaccionas, mientras que en la realidad es un proyector el que se encarga de dar forma a la imagen; también destaca que para poder interaccionar con una imagen y la máquina lo reconozca, la imagen debe estar rodeada por una especie de niebla blanca, hecho que no se ve en el capítulo.



Impacto

Creo que los dispositivos no han tenido un impacto real, aunque algunos de estos sí podrían utilizarse con fines muy distintos.

En el caso de la medicina hiperbárica existe desde hace más de 300 años.

En los años 60 se consiguió por primera vez un holograma definido, en 2008 se utilizaron imágenes holográficas para la ceremonia de inauguración de los juegos olímpicos de 2008 y en 2010 se llevó a cabo el primer concierto con hologramas en Japón.

La pierna protésica implicaría un gran avance en la medicina ya que su funcionalidad es superior a las piernas ortopédicas comunes, pero en el caso de las granadas o las pistolas tendrían un fin más policial o de seguridad.

Referencias

- Wikipedia, Agents of SHIELD, https://es.wikipedia.org/wiki/Agents of S.H.I.E.L.D. (última visita: 5 abril de 2017)
- 2. Marvel Cinematic Universe Wiki, TRACKS, http://marvelcinematicuniverse.wikia.com/wiki/T.R.A.C.K.S. (última visita: 4 abril de 2017)
- 3. Medicina hiperbárica, Guía del paciente, http://www.medicinahiperbarica.com.ar/guia_del_paciente.html (última visita: 4 abril de 2017)
- 4. eHow, información sobre las armas de dardos tranquilizantes, http://www.ehowenespanol.com/informacion-armas-dardos-tranquilizantes-hechos 153017/ (última visita: 4 abril de 2017)
- 5. Protésica, prótesis de mano, http://protesica.com.co/myoelectricas/ (última visita: 5 abril de 2017)
- 6. Protésica, rodilla electrónica, http://protesica.com.co/portfolio-item/rodilla-todo-terreno-genium-x3/ (última visita: 5 abril de 2017)
- 7. Microsiervos, Como se resucito digitalmente a Peter Cushing

 http://www.microsiervos.com/archivo/peliculas-tv/como-resucito-digitalmente-peter-cushing-rogue-one.html (última visita: 5 abril de 2017)
- 8. Wikipedia, historia del holograma táctil, https://es.wikipedia.org/wiki/Holografia_táctil (última visita: 5 abril de 2017)



