

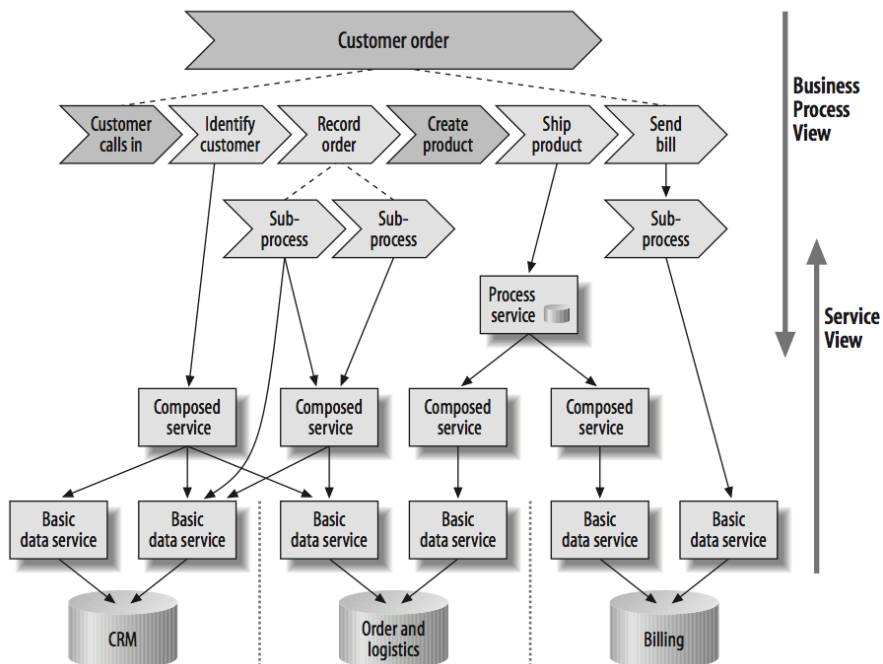
4- Gestión y Organización

Gestión

1. Un proceso o subprocesso lo podemos diseñar mediante una herramienta informática que nos permita ejecutarlo, tipo BPEL, o directamente a mano en un dibujo. ¿Este tipo de decisión influye de algún modo en si el proceso o subprocesso lo consideramos ya un servicio o no?

¿Y si decidimos entre una herramienta gráfica (sin posibilidad de ejecución) o dibujarlo a mano?

2. En un modelo de procesos como el siguiente:



¿Qué elementos nos puede ayudar a diseñar una herramienta de gestión tipo BPEL? ¿Por qué?

3. Parece que BPEL simplifica SOA hasta el punto en que sólo tenemos que unir cajas con flechas para preparar los flujos de nuestro modelo de negocio. ¿Qué objeciones o matices harías a esta afirmación?

4. Imagina un cruce de calles. Podemos controlar el flujo de coches mediante un semáforo o una rotonda. ¿Cuál de estas soluciones se podría asimilar a un diseño por orquestación y cuál a un diseño por coreografía? ¿Por qué?

Organización

1. El principal aspecto que busca SOA a nivel organizativo es crear una cultura colaborativa dentro de la empresa en la que se implanta. Esta es una tarea de la que principalmente se ocupará la figura del 'gestor de proyecto' o 'gestor de la solución'.

Llevar la cultura colaborativa a una empresa puede ser complicado: ¿en qué aspectos crees que puede haber más resistencia a implantar una cultura colaborativa, o ser directamente imposible de hacer?