

2- Servicios

1. El concepto de **backend** es poco preciso, identifica a servidores, bases de datos, conexiones a compañías externas, etc. ¿Cuál es la característica fundamental que define, en la mayoría de los casos, qué es un backend dentro de un sistema?

2. Un servicio de '**carrito de la compra**' en un portal online lo diseñarías como un servicio... ¿de qué tipo?:

- Básico/de proceso
- Con estado/sin estado

3. Sea un servicio de compra online que permite llevar una lista de productos que queremos comprar pero aún no hemos comprado. ¿Cómo tratarías ese servicio, como **con o sin estado**? Plantea ventajas y desventajas de ambas soluciones.

4. Cuando tratamos con un **servicio de proceso con estado**, hay una decisión de diseño bastante común que plantearse: ¿mantenemos el estado del proceso en el backend o en el mismo proceso?

5. ¿Crees que podría tener algún sentido diferenciar entre **servicios de lectura y escritura**? ¿Qué aspectos –estabilidad, mantenimiento, monitorización, etc. pueden variar entre servicios de lectura y escritura?

6. Sea un sistema con servicios que podríamos separar entre **servicios de lectura y de escritura**. Dicho sistema se actualiza con relativa frecuencia, pero nos gustaría mantener tantos servicios como se pudiera activos durante las **migraciones**. ¿Qué solución propondrías?

7. Sea un sistema en el que necesitamos que ciertos servicios se comporten de manera diferente en diferente en distintos países, debido a distintos factores, por ejemplo económicos (cambio de moneda) o culturales (millas o kilómetros). ¿Qué opciones se te ocurren para diseñar este tipo de servicios? ¿Sería recomendable clasificarlos dentro del diseño como un tipo especial de **servicios 'internacionales'**?