Bioinformática avanzada: problemas y algoritmos

SESIÓN 3
Rodrigo Santamaría
2014

¿Genética o estadística?

MUTACIONES

Mutaciones

- Las mutaciones del código genético son
 - Una realidad biológica
 - Una complicación computacional
 - Un problema estadístico

Permutaciones con repetición

- ¿Cuántas posibles cadenas de DNA de longitud n existen?
 - Tenemos r elementos (los 4 nucleótidos)
 - Hacemos n elecciones
 - Permutaciones con repetición: n^r
 - Para una cadena de 30 nucleótidos
 - 4³⁰=1152921504606846976 posibles cadenas!

- Implementar la función mutations:
 - entrada
 - word: palabra de la que buscamos todas la mutaciones
 - letters: posibles letras en word o en las mutaciones
 - num_mismatches: número de mutaciones puntuales
 - salida
 - vector con todas las posibles mutaciones de word
- Implementar mutationsEqualOrLess que calcule todas las mutaciones con hasta num_mismatches

Solución

```
def mutations(word, letters, num_mismatches):
    import itertools
    for locs in itertools.combinations(range(len(word)), num_mismatches):
        this_word = [[char] for char in word]
        for loc in locs:
            orig_char = word[loc]
            this_word[loc] = [l for l in letters if l != orig_char]
        for poss in itertools.product(*this_word):
            yield ''.join(poss)
```

```
def mutationsEqualOrLess(word, num_mismatches, letters="ACGT"):
    matches=set()
    for dd in range(num_mismatches,-1,-1):
        matches.update(list(mutations(word, letters, dd)))
    return matches
```

Pues va a ser que no nos libramos de la estadística

COMBINACIONES Y PERMUTACIONES

Combinaciones y permutaciones

- Combinación: mezcla sin importar el orden
- Permutación: mezcla ordenada
 - permutación posición
- En ambos casos, podemos permitir repetición de elementos o no

- Combinación: 473, 374, 347 son lo mismo
- Permutación: 473 es distinto de 374 y 347

Permutaciones con repetición

- ¿Cuántas posibles cadenas de DNA de longitud n existen?
 - Tenemos r elementos (los 4 nucleótidos)
 - Hacemos n elecciones: r·r·r...·r (n veces)
 - Permutaciones con repetición: n^r
 - Para una cadena de 30 nucleótidos
 - 4³⁰=1152921504606846976 posibles cadenas!

Permutaciones sin repetición

- Tenemos n elementos entre los que elegir r
 - El nº de permutaciones con repetición posibles es
 - n x (n-1) x (n-2) ... x (n-r)
 - En otras palabras, hay una posibilidad menos con cada nueva elección

- Función factorial
 - $n! = n \times (n-1) \times (n-2) \times ... \times 3 \times 2 \times 1$
 - $-4! = 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 24$

Permutaciones sin repetición

- Sean los nucleótidos A, T, C, G (n=4)
- Las posibles permutaciones sin repetición de cadenas de longitud r=4 serán:

Permutaciones sin repetición

- Podemos tomar cadenas de longitud r como mucho igual al número de elementos n
- Si es menor, la probabilidad no es el factorial
 n x (n-1) x (n-2) ... x (n-r)

$$\frac{n!}{(n-r)!}$$

Combinaciones sin repetición

- En una combinación no importa el orden
- La mejor forma de verlo es tomar todas las posibles permutaciones sin repetición (r=n)
- Por ejemplo, para r=n=3

Importa el orden (3!)	No importa el orden (1)
123	
132	
2 1 3	123
2 3 1	
3 1 2	
3 2 1	

Combinaciones sin repetición

 Por lo tanto, lo único que tenemos que hacer es reducir las permutaciones sin repetición por r!

$$\frac{n!}{r!(n-r)!} = \begin{pmatrix} n \\ r \end{pmatrix}$$

• Esta es una función importante (coeficiente binomial) y se representa como se ve arriba

Combinaciones con repetición

 Esta fórmula es un poco más difícil de deducir intuitivamente:

$$\begin{pmatrix} n+r-1 \\ r \end{pmatrix} = \frac{(n+r-1)!}{r!(n-1)!}$$

Resumen

Posición?	Repetición?	Posibilidades (n elems., r elecs.)	Comentarios
Permutación (sí)	Sí	n ^r	n posibilidades por elección
	No	$\frac{n!}{(n-r)!}$	n posibilidades en la 1ª elección n-1 en la 2ª elección, etc.
Combinación (no)	Sí	$\frac{(n+r-1)!}{r!(n-1)!}$	
	No	$\frac{n!}{r!(n-r)!}$	Como la permutación sin repetición pero eliminando las posibles combinatorias en cada ronda (r!)

Más información: http://www.mathsisfun.com/combinatorics/combinations-permutations.html

- Sea una cadena S de 11 nucleótidos
 - Cuantas cadenas posibles mutadas en 2 nucleótidos existen para S?

• 1º paso:

- Cuántas posibles combinaciones de lugares hay para mutaciones de S en 2 nucleótidos?
 - 1. Cuánto valen n y r?
 - r es el nº de cambios que queremos \rightarrow 2
 - n es el nº de puntos posibles de cambio \rightarrow 11
 - 2. Importa el orden de las mutaciones?
 - no (combinación)
 - Hay posiciones mutadas 2 veces (repeticiones)?
 - no (sin repetición)

$$\frac{11!}{2!(11-2)!} = 55$$

 Tenemos 55 posibles pares de posiciones donde puede haber mutación

- 2º paso: para cada uno de esos pares, ¿cuántas posibles mutaciones puede haber?
 - r, puntos de cambio \rightarrow 2
 - n, opciones de cambio \rightarrow 3
 - Importa el orden? → Sí (permutación)
 - Hay repetición? → Sí
 - $-3^2=9$
- 55·9=495 posibles mutaciones en 2 nucleótidos en una cadena de 11
- Y todas las posibles mutaciones en 3 nucleótidos?

Ahora sí que os vamos a pillar

MOTIVOS ESQUIVOS

Motivos esquivos

- El problema que teníamos antes es que sólo teníamos en cuenta motivos que aparecieran en nuestra secuencia
 - Pero puede haber motivos que *no* aparezcan en la secuencia pero por mutaciones sean los más comunes!

• Implementar la función all Mutations:

entrada

- seq: secuencia de la que buscamos todos los k-mers
- k: tamaño de los k-mers
- d: número de mutaciones puntuales

salida

 vector con todas los k-mer posibles en seq, <u>incluidos</u> aquellos que no se encuentran explícitamente en seq, considerando hasta d mutaciones puntuales

• Pista:

- Utilizar la función mutationsEqualOrLess y una variable conjunto de tipo set

Prueba:

- seq:

CGCCCGAATCCAGAACGCATTCCCCATATTTCGGGAC CACTGGCCTCCACGGTACGGACGTCAATCAAAT

− k: 9

- d: 3

salida: 20847 mutaciones posibles distintas

- Modificar ligeramente la función anterior para hacer la función mostFrequentKmersV2:
 - entrada:
 - seq (cadena donde buscamos)
 - d (nº de mutaciones permitidas)
 - k (tamaño del k-mero)
 - salida: lista con los k-mers más frecuentes en seq, contando hasta d mutaciones, teniendo en cuenta k-mers que no están en la secuencia

• Prueba:

- seq: AACAAGCTGATAAACATTTAAAGAG

− k: 5

-d:1

- salida: AAAAA

- Modificar ligeramente la función anterior para hacer la función countKmersMMV2:
 - entrada:
 - seq (cadena donde buscamos)
 - d (nº de mutaciones permitidas)
 - k (tamaño del k-mero)
 - min (nº mínimo de veces que se encuentra el k-mer)
 - salida: diccionario con los k-mers en seq (clave) y la frecuencia con la que ocurren (valor), contando hasta d mutaciones, teniendo en cuenta k-mers que no están en la secuencia

• Prueba: - seq: AACAAGCTGATAAACATTTAAAGAG **- k**: 5 -d:1- min: 3 -salida: { 'AACAG': 3, 'TAAAA': 3, 'ATTAA': 3, 'AAGAT': 3, 'AAAAA': 4, 'TTAAA': 3, 'AAAAG': 3}

Buscando DNA boxes

- Recordemos que la DNA box conocida experimentalmente en E coli es TTACCACA, que aparece 4 veces en la región oricEC*
- Si ejecutamos mostFrequentKmersV2
 - -k=9, d=1
 - Obtenemos ['ATAATGATC', 'ATAATGAAC']
- Si ejecutamos countKmersMMV2
 - TTACCACA tiene 2 ocurrencias
 - Los k-mers más frecuentes tienen 3
 - ¿Qué falla?

^{* &}lt;a href="http://en.wikipedia.org/wiki/Prokaryotic DNA replication">http://en.wikipedia.org/wiki/Prokaryotic DNA replication

- Modificar ligeramente la función anterior para hacer la función countKmersMMRC:
 - entrada:
 - seq (cadena donde buscamos)
 - d (nº de mutaciones permitidas)
 - k (tamaño del k-mero)
 - min (nº mínimo de veces que se encuentra el k-mer)
 - salida: diccionario con los k-mers en seq (clave) y la frecuencia con la que ocurren (valor), contando hasta d mutaciones, teniendo en cuenta k-mers que no están en la secuencia y <u>las ocurrencias del k-mer</u> reverso compementario

• Prueba:

```
- seq: AACAAGCTGATAAACATTTAAAGAG
− k: 5
- d: 1
- min: 4
- salida: { 'AAAAA': 4, 'CTTTT': 4,
 'AACAG': 4, 'TTTAA': 5, 'TAAAA': 5,
 'TTAAT': 4, 'TTGAA': 4, 'GTTAA': 4,
 'ATTAA': 4, 'TTCAA': 4, 'TTAAC': 4,
 'TTATA': 4, 'TTAAA': 5, 'TTTTA': 5,
 'TATAA': 4, 'CTGTT': 4, 'AAAAG': 4}
```

Buscando DNA boxes

 Contando las ocurrencias inversas complementarias, sí que encontramos las cuatro ocurrencias de TTATACACA:

Buscando DNA boxes

- Hemos tenido mucha suerte de que el motivo estuviera justo en los 500 nucleótidos que hemos elegido
- Además, hay otros motivos con 4 ocurrencias en esta zona

Conclusiones

- Aunque las predicciones computacionales son muy poderosas, hace falta colaboración de bioinformáticos y biólogos para verificarlas
- Aún así, incluso dar una pequeña lista de 9mers con los que trabajar como candidatos a DNA boxes (o cualquier otro motivo) es una grandísima ayuda para un biólogo



Detalle de la portada de la versión japonesa del libro "An introduction to bioinformatics algorithms", de N. C. Jones y P. Pevzner (http://bix.ucsd.edu/bioalgorithms/)